



Guía N°1

Nombre y Apellidos					
Fecha					
Asignatura o modulo: Aplicaciones Informáticas I		Curso: 3D	Tiempo estimado: 30/60 min		
Sistema Unidad: 0 Incorporación de Conceptos sobre Software y su Clasificación.					
Objetivo: Identificar y conocer la definición y clasificación de software.					
Conocimientos / Contenidos		Habilidades / Actitudes	Aprendizajes esperados		
- Definición de Software y su clasificación.		Manejar tecnologías de la información y comunicación, Leer y utilizar distintos tipos de textos relacionados con el trabajo	Instala aplicaciones para optimizar tareas en el puesto de trabajo considerando, propósito específico, utilidades, especificaciones de trabajo y requerimientos del usuario.		
Ponderación de Ítems	I. (8 puntos) II. (18 puntos) III. (5 puntos)				
Puntaje Máximo	29 pts.	Puntaje Nota 4.0	18 pts.	Puntaje Obtenido	
Instrucciones	- Leer el Instrumento. - Contestar en Cuaderno con lápiz a pasta color azul. - Trabajo Individual.				

I. INICIO – SOFTWARE Y SU CLASIFICACION

Se conoce como software al equipamiento lógico o soporte lógico de un sistema informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas, en contraposición a los componentes físicos que son llamados hardware. El software es un elemento totalmente intangible, está constituido por todos los programas, lenguajes y sistemas que se cargan en la CPU para que ésta funcione, sin ellos la computadora no funciona.

Existen varias definiciones similares aceptadas para software, pero probablemente la más formal sea la siguiente: Es el conjunto de los programas de cómputo, procedimientos, reglas, documentación y datos asociados, que forman parte de las operaciones de un sistema de computación. Extraído del estándar 729 del IEEE.

Considerando esta definición, el concepto de software va más allá de los programas de computación en sus distintos estados: código fuente, binario o ejecutable; también su documentación, los datos a procesar e incluso la información de usuario forman parte del software: es decir, abarca todo lo intangible, todo lo «no físico».

El software se clasifica en:

- ✓ Software de programación o desarrollo.
- ✓ Software de sistema.
- ✓ Software de aplicación.



Software de Sistema: Es el software que nos permite tener una interacción con nuestro hardware, es decir, es el sistema operativo. Dicho sistema es un conjunto de programas que administran los recursos del hardware y proporciona una interfaz al usuario. Su objetivo es desvincular adecuadamente al usuario y al programador de los detalles del sistema informático. El software de sistema le procura al usuario y programador adecuadas interfaces de alto nivel, controladores, herramientas y utilidades de apoyo que permiten el mantenimiento del sistema global. Incluye entre otros: Sistemas operativos, Controladores de dispositivos, Herramientas de diagnóstico, Herramientas de Corrección y Optimización, Servidores, Utilidades.

SUBCLASIFICACIÓN DEL SOFTWARE DE SISTEMA

- ✓ Sistemas operativos.
- ✓ Controladores de dispositivos.
- ✓ Herramientas de diagnóstico.
- ✓ Herramientas de Corrección y Optimización.
- ✓ Servidores.
- ✓ Utilidades.

Software de Programación: Es el conjunto de herramientas que permiten al programador desarrollar programas informáticos, usando diferentes alternativas y lenguajes de programación, de una manera práctica. Editores de texto, Compiladores, Intérpretes, Enlazadores, Depuradores, Entornos de Desarrollo Integrados (IDE): Agrupan las anteriores herramientas, usualmente en un entorno visual, de forma tal que el programador no necesite introducir múltiples comandos para compilar, interpretar, depurar, etc. Habitualmente cuentan con una avanzada interfaz gráfica de usuario (GUI).

SUBCLASIFICACIÓN DEL SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN

- ✓ Editores de texto.
- ✓ Compiladores.
- ✓ Intérpretes.
- ✓ Enlazadores.
- ✓ Depuradores.
- ✓ Entornos de Desarrollo Integrados (IDE).

Software de Aplicación: Es aquel que permite a los usuarios llevar a cabo una o varias tareas específicas, en cualquier campo de actividad susceptible de ser automatizado o asistido, con especial énfasis en los negocios. Aplicaciones para Control de sistemas y automatización industrial Aplicaciones ofimáticas Software educativo Software empresarial Bases de datos Telecomunicaciones (por ejemplo, Internet y toda su estructura lógica) Videojuegos Software médico Software de cálculo numérico y simbólico. Software de diseño asistido (CAD) Son los programas que nos permiten realizar tareas específicas en nuestro sistema.

SUBCLASIFICACIÓN DEL SOFTWARE DE APLICACIÓN

- ✓ Aplicaciones para Control de sistemas y automatización industrial.
- ✓ Aplicaciones ofimáticas o de productividad.
- ✓ Software educativo.
- ✓ Software empresarial.
- ✓ Bases de datos.
- ✓ Telecomunicaciones (por ejemplo, Internet y toda su estructura lógica).
- ✓ Videojuegos.
- ✓ Software médico.
- ✓ Software de cálculo numérico y simbólico.
- ✓ Software de diseño asistido (CAD).
- ✓ Software de control numérico (CAM).

A continuación, detallaremos de tres de ellos según la subclasificación de software de aplicación.

Software de productividad: Son programas que ayudan en las tareas básicas por ejemplo para trabajar con texto, están los procesadores de texto que hacen más sencillo darle formato, los de hoja de cálculo ayudan a que sin usar una calculadora todo este en el mismo documento y mediante fórmulas puedas trabajar con la información numérica de forma más rápida y fácil, los de administración de datos apoyan el agrupar datos de distinto tipo pero que se relacionan entre sí como una base de datos, y los de presentaciones que son para manejar exposiciones electrónicas.

Software simulador: Son objetos de aprendizaje que, mediante un programa de software, intentan modelar parte de una réplica de los fenómenos de la realidad y su propósito es que el usuario construya conocimiento a partir del trabajo exploratorio, la inferencia y el aprendizaje por descubrimiento. Los simuladores se desarrollan en un entorno interactivo, que permite al usuario modificar parámetros y ver cómo reacciona el sistema ante el cambio producido.

Softwares educativos: Al hablar de software educativo nos estamos refiriendo a los programas educativos o programas didácticos, conocidos también, como programas por ordenador, creados con la finalidad específica de ser utilizados para facilitar los procesos de enseñanza y aprendizaje. Se excluyen de este tipo de programas, todos aquellos de uso general utilizados en el ámbito empresarial que también se utilizan en los centros educativos con funciones didácticas o instrumentales como: procesadores de texto, gestores de base de datos, hojas de cálculo, editores gráficos, entre otros.

II. DESARROLLO SELECCIÓN MÚLTIPLE (1 punto c/u)

1. **El concepto de software va más allá de los programas de computación en sus distintos estados como son:**
 - a. Código fuente, binario o ejecutable
 - b. Su documentación, los datos a procesar e incluso la información de usuario forman parte del software.
 - c. Código fuente, binario o ejecutable; también su documentación, los datos a procesar e incluso la información de usuario forman parte del hardware.
 - d. a, b y c
 - e. a y b
2. **Se conoce como al equipamiento lógico o soporte lógico de un sistema informático. Es una definición de:**
 - a. CPU.
 - b. Software
 - c. Dispositivos periféricos.
 - d. Windows
 - e. Sistema Operativo
3. **El software se clasifica en:**
 - a. Software de programación o desarrollo.
 - b. Software de sistema.
 - c. Software de aplicación.
 - d. Todas las anteriores.
 - e. a y c
4. **Es el software que nos permite tener una interacción con nuestro hardware, es decir, es el sistema operativo. Esta es la definición de:**
 - a. Software de programación o desarrollo.
 - b. Software de sistema.
 - c. Software de aplicación.
 - d. Software educativo.
 - e. Software simulador.
5. **Escribe V (verdadero) o F (falso).**
 - Es el conjunto de herramientas que permiten al programador desarrollar programas informáticos, usando diferentes alternativas y lenguajes de programación (software de programación)
 - Son programas que ayudan en las tareas básicas por ejemplo para trabajar con texto (Software de productividad)
 - Es aquel que permite a los usuarios llevar a cabo una o varias tareas específicas, en cualquier campo de actividad susceptible de ser automatizado o asistido, con especial énfasis en los negocios. (software de aplicación).
 - Se desarrollan en un entorno interactivo, que permite al usuario modificar parámetros y ver cómo reacciona el sistema ante el cambio producido. (software simulador)



III. **COMPRESION LECTORA Y RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS (18 puntos)**

Según el texto responde.

1. **Según el texto cual debiera ser la mejor definición de software. (2 puntos)**

2. **Nombre los tres tipos de clasificación de software. (3 puntos)**

3. **Nombre los elementos de la subclasificación de sistema de software de aplicación. (3 puntos)**

4. **Nombre al menos 5 software según la clasificación de productividad. (5 punto)**

5. **Según su opinión porque cree usted que los editores de texto están en la clasificación de software de programación. (3 puntos)**



IV. LÉXICO CONTEXTUAL DEFINA LOS SIGUIENTES CONCEPTOS (1 pto c/u)

1. Estándar

2. CPU

3. Interfaz

4. Gráfica

5. Componente lógico

V. CIERRE

Resuelve en relación a lo leído y desarrollado en el documento. (En tu cuaderno)

TABLA S.Q.A.

Criterio	¿Qué aprendiste?	¿Cómo podrías demostrar o explicar que comprendiste?	¿Qué temas del documento podrías asociar a tu especialidad? Señala 1 Ejemplo
Definición de Software y su Clasificación.			